









xCAD VRoom Gamepad Funktionen



Gamepad	Funktion	Alternative Tastatur/Maus
	Im Raum gehen	W A S D oder Cursortasten
	Umdrehen	1) Mit der linken Maustaste in das VR Fenster klicken, gedrückt halten und ziehen (Drag). 2) Mit der rechten Maustaste ins VR Fenster klicken, Maustaste loslassen. Dann kann man mit der Mausbewegung drehen. Dieser Modus bleibt bis man wieder mit der Maus ins VR Fenster klickt.
	Licht dimmen	+ - (auf dem Ziffernblock)
	„Virtueller Lift“ Damit kann die Ebene, auf der man bei ausgeschalteter Kollisionserkennung geht, tiefer oder höher gestellt werden.	Y X
	xCAD Kamera übertragen ein / aus	1
	IFC-Türen aus- / einblenden	3
	Kollisionserkennung aus- / einschalten	4
 (auf den Joystick drücken)	VR Tracking kalibrieren	R
	Technische Informationen ein- / ausblenden	Leertaste
	Körpergröße (Augenhöhe) ändern	C V